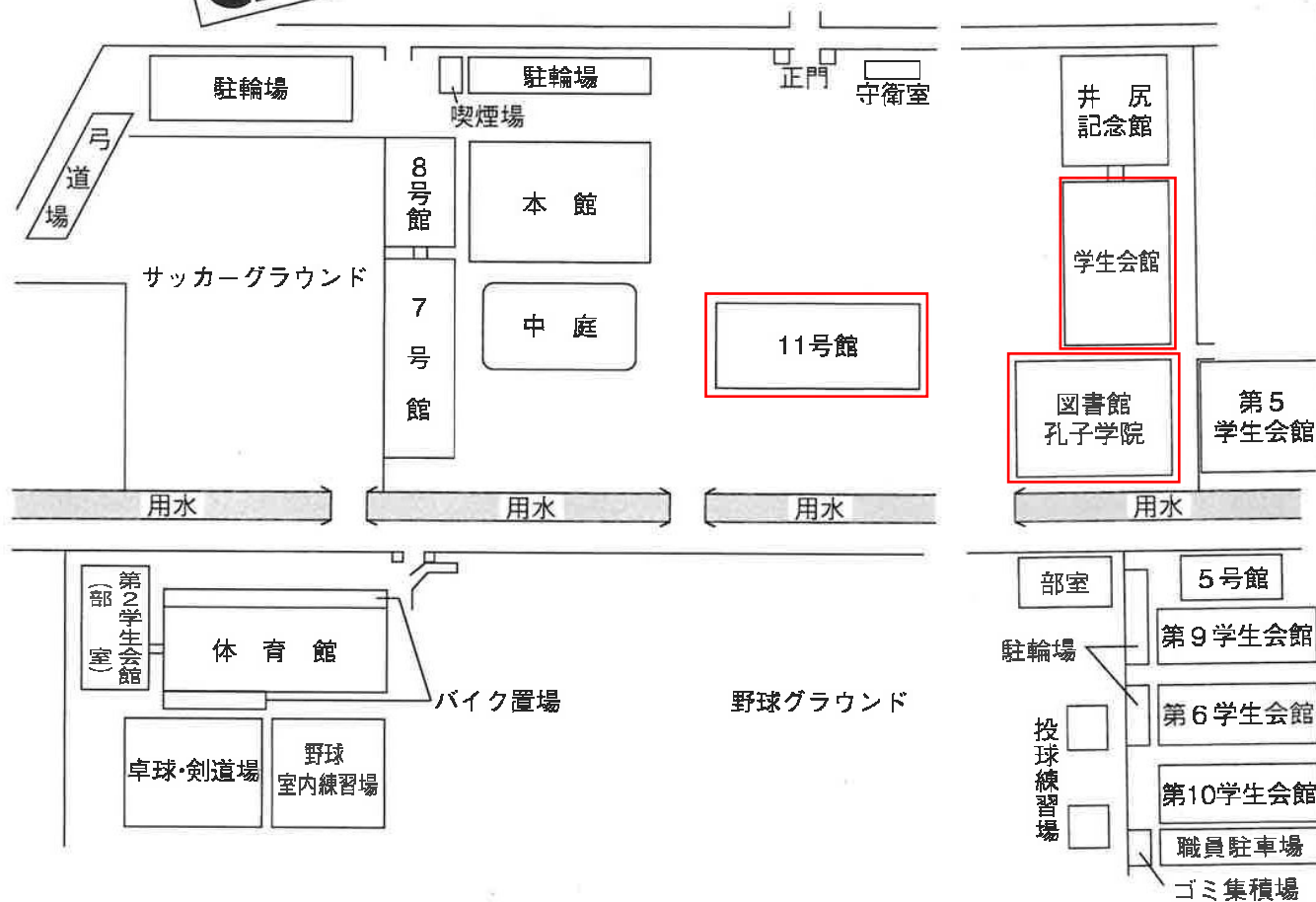


引の意味

- 8号館3階の1番目の教室
- 8号館4階の1番目の教室
- 7号館8階の1番目の教室
- 7号館7階の2番目の教室

CAMPUSMAP

キャンパス・マップ



○本館	○11号館	○5号館	○8号館	○附属図書館・孔子学院	○学生会館	○第5学生会館
教室 人事務局 安保分室 事務局 企画課 施設係 工課	1階…1111(Co-1)・1112(Co-2) 1113(Co-3)・1114(Co-4) 1115 (HUB60) 売店 (コンビニ) 教務課・学生課 学生相談室1 学生相談室2 2階…応接室1・応接室2	○7号館 1階…情報教育センター(710) 711(マルチメディア教室) 712(ビジネスALR) 会議室 2階…研究室 3階…研究室	1階…811・812・813 814・815・816 2階…821・会議室 カウンセリング室 なんでも相談室 研究室 3階…831・832・833	1階…書庫 2階…図書課・(カウンター)・ 閲覧室・模擬法廷・ 書庫 3階…閲覧室・貴重書庫・ ラーニングcommons 4階…閲覧室	1階…食堂 ゲストルーム 2階…地域交流談話室 3階…経済学研究科研究室 学科自習室 4階…合宿室 ホール	○第6学生会館 ○第7学生会館 ○第8学生会館 ○第9学生会館 ○第10学生会館 ○万成学生会館

日ようび子ども大学 出展内容・場所・時間・整理券

(2026年4月28日更新)

※青字:午前第1回整理券のみ、9時30分頃受付案内コーナー(11号館1階南ロビー)で先着順に配付します。

2026年5月31日(日)開催 岡山商科大学

番号	大学名	部屋名	タイトル	内容	体験時間・定員・整理券	対象
①	川崎医療福祉大学(福祉)	11号館 commons 1111 1112 1113 1114	大ピンチごかん〜五感をつかって助けるぞ!〜	五感(視覚・聴覚・触覚など)を使って、仲間をピンチから助け出す体験ゲームです。3つのクエストをクリアして『レスキュー隊認定証』をゲットしよう!	(1) 体験時間: 約10分 (2) 実施時間帯: 10時~15時 (3) 定員数: なし (4) 整理券: なし	どなたでも
②	岡山理科大学	11号館 Hub 1115	いろんなロボットにふれてみよう!	体験時間(30分)で、ロボットを使った以下の3テーマをすべて体験できます。それぞれの体験時間を設定しているので、順番でロボットのデコレーションや操作ができます。ロボットの台数に限りがあるため、整理券を配布します。 ・あるくロボットのデコレーション: 約10分...5人程度 - オリジナルロボットを紙とペンなどでデコレーションします。 ・パンケーキロボットのフライ返し体験: 約3分...1人ずつ - ロボットアームを操作して疑似パンケーキをフライ返しします。 ・レースロボットタイムアタック: 約3分...1人ずつ - 四方八方に動くことができるメカナムホールのロボットを操作してタイムアタックに挑戦します。	(1) 体験時間: 30分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:10~10:40 ②11:10~11:40 午後 ③13:00~13:30 ④13:40~14:10 ⑤14:20~14:50 (3) 定員数: ①~⑤の時間帯: 各10名程度 (4) 整理券: ①受付案内コーナー(先着順)、②~⑤の時間帯: 10枚程度を配布	小学6年生まで
③	くらしき作陽大学	11号館 Hub 1115	めざせ! 食べもの博士♪	的当てゲームで食べ物の栄養バランスを学ぼう! また、はてなボックスには何の野菜がはいっているかな! ? いろいろなゲームを楽しみながら野菜について一緒に知ろう♪	(1) 体験時間: 約15分 ※ 途中入退場可 (2) 実施時間帯: 10時~15時 (3) 定員数: 約20名 (4) 整理券: なし	幼児から~小学生
④	川崎医科大学	11号館 セミナー 1121	君もお医者さんになってみよう!	ぬいぐるみ診察、人体パズルを中心に子どもたちに医学を触れてもらいます。ぬいぐるみ診察: ぬいぐるみを患者に見立てて子どもたちに医者になりきってもらい診断、治療を体験してもらいます。人体パズル: 主に消化器を中心に各臓器の位置関係をパズルを通して学べます。	(1) 体験時間: 計15分 ぬいぐるみ診察 5分 人体パズル 5分 ぬりえ 5分 (2) 実施時間帯: 制限なし (3) 定員数: 12名 (4) 整理券: 36枚 配付時間 午前: 受付案内コーナー(先着順) 午後12:00~ 等15分間隔で配布	3~12才
⑤	川崎医療福祉大学(保育)	11号館 ラウンジ BRANCH2階	わくわく! つくって・あそんで・たのしもう!	身近な材料を使用して、音の出る工作をします。作ったものを使って、音を楽しみ遊びます。	(1) 体験時間: 25分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:00~ ②10:30~ ③11:00~ ④11:30~ 午後 ⑤13:00~ ⑥13:30~ ⑦14:00~ ⑧14:30~ (3) 定員数: 20名 (4) 整理券: 初回午前①のみ「受付案内コーナー」で配付(先着順) ②以降本学ブース受付で配布。 ⑤以降13:00~本学ブース受付で配布。先着順予定。	幼児から小学生 (未就学・低学年のお子様は保護者同伴)
⑥	中国職業能力開発大学校	11号館 視聴覚 1131	なぞって光る! お絵かき回路	ボタン電池、LEDを絵に貼り、絵の輪郭に対してアルミテープを貼っていくことで自然と回路を形成し、電気を通すと絵が光ります。この体験を通じて、+から-に電気が流れ、金属が電気を通すことを学びます。	(1) 体験時間: 10~20分 (2) 実施時間帯: 10:00~15:00 (3) 定員数: 100組 (4) 整理券: なし	5才以上

番号	大学名	部屋名	タイトル	内容	体験時間・定員・整理券	対象
⑦	就実大学	11号館多目的室 1133 1134	感じ方のちがひ、表現のかたち	音や身体の動き、さまざまな感覚を手がかりに、人の感じ方や表現の多様さについて学びます。 コーナー①では、いろいろな楽器を鳴らして音のひびきを聴き、その音を、形や色を使って自由に表現します。 コーナー②では、ICTを活用して身体の動きによって音や光を生み出す表現活動を行います。 コーナー③では、「感覚」「知覚」に目を向け、目や耳以外から入る情報を体験し、感じ方のちがひについて考えます。大学生が大学で学んでいる表現や人への支援、福祉の考え方を、体験を通して子どもたちに分かりやすく伝えるイベントです。	(1) 体験時間: 約30分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:00~10:30 ②10:40~11:10 ③11:20~11:50 午後 ④13:00~13:30 ⑤13:40~14:10 ⑥14:20~14:50 (3) 定員数: 各回 10名程度(会場内で一度に活動できる人数) (4) 整理券配布場所: 本学ブース前受付 配布時間: 午前の部(②, ③)10時~配布, 午後の部(④, ⑤, ⑥)12時~配布 ※①の時間帯は、受付案内コーナーで先着順に配布	幼児~小学生
⑧	ノートルダム清心女子大学	11号館PC教室 1141	むかしむかしの「もじ」を知ろう!	・座学: むかしの人たちが使っていた「もじ」って、どんな「もじ」があるのかな? ・クイズ: むかしの「もじ」クイズ!! みんなわかるかな? ・体験: むかしの「もじ」で、みんなのなまえをかいてみよう。	(1) 体験時間: 約20分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:00~10:20 ②10:30~10:50 ③11:00~11:20 ④11:30~12:00 午後 ⑤13:00~13:20 ⑥13:30~13:50 ⑦14:00~14:20 ⑧14:30~15:00 (3) 定員数: 各回 親子20組程度(40名) (4) 整理券: 初回午前①のみ「受付案内コーナー」で先着順に配付 以降は開始20分前から本学ブース受付で先着順で配付	未就学児、小学生(低学年)の親子
⑨	川崎医療福祉大学(視能)	11号館多目的室 1144 11号館アクティブラーニング教室1145	両目で見るのが大事! 立体視体験イベント!	ゲーム、体験を通じて、両目で見ることの大切さについて体験いただきます。	(1) 体験時間: 10分程度 (2) 実施時間帯: 午前 10:00~12:00 午後 13:00~15:00 (3) 定員数: 5名程度、保護者の方もご参加いただけます。 (4) 整理券: なし ※先着順、随時受付	小学生
⑩	川崎医療福祉大学(データ)	1号館アクティブラーニング教室 1145	プログラミング体験: ロボットやキャラクターを動かしてみよう!	はじめてでも楽しく参加できるプログラミング体験です。スクラッチを使って、自分で作ったプログラムでキャラクターを動かすことができます。 また、プログラムで動くロボットにもふれながら、どのように指示を出すと動きが変わるのかを体験的に学びます。 遊びながら、プログラミングの基本的な考え方や楽しさを感じられる内容です。	(1) 体験時間: 40分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:00~10:40 ②10:40~11:20 ③11:20~12:00 午後 ④13:00~13:40 ⑤13:40~14:20 ⑥14:20~15:00 (3) 定員数: 各10組 (4) 整理券: 配布場所: 本学ブース前受付 配布時間: ①受付案内コーナー(先着順) ②以降午前10:00~ 午後13:00~	どなたでも
⑪	吉備国際大学	1号館アクティブラーニング教室 1146	英語での絵本の読み聞かせ、歌やダンスを楽しみましょう!	日本人の大学生や留学生らによる英語の絵本の読み聞かせを体験していただきます。 絵本の内容についての簡単な英語での質問ややりとりを通して、英語でのコミュニケーションの楽しさを体感していただくことができます。 また、学生たちと一緒に英語の歌やダンスを楽しむことで、英語を用いた表現活動の楽しさや素晴らしさも体験していただくことができます。 保護者の方もご参加いただけます。	(1) 体験時間: 約20分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:10~10:30 ②10:40~11:00 ③11:10~11:30 ④11:40~12:00 午後 ⑤13:10~13:30 ⑥13:40~14:00 ⑦14:10~14:30 ⑧14:40~15:00 (3) 定員数: 各20名(10家族程度) 保護者の方もご参加いただけます。 (4) 整理券: ①受付案内コーナー(先着順)、②から本学ブース受付 配布時間: ②以降午前10:00~ 午後13:00~	幼児、児童および保護者
⑫	山陽学園大学 山陽学園短期大学	11号館多目的室 1151	作って遊ぼう ブンブンごま!	ブンブンごまに色を塗り、自分だけのオリジナルブンブンごまを作ります。作ったごまをたくさん回して遊みましょう。	(1) 体験時間: 15~25分程度 (2) 実施時間帯: 随時 10:00~12:00、13:00~15:00(最終受付14:40) (3) 定員数: 一度に12人(親子6組)程度 (4) 整理券: なし	3才以上~小学3年生

番号	大学名	部屋名	タイトル	内容	体験時間・定員・整理券	対象
⑬	岡山県立大学	11号館多目的室 1152	野菜となかよくなるろう (野菜スタンプや食育絵 本などで遊ぼう)	・野菜スタンプ体験コーナー 身近な食材を活用した制作活動を通して、形や色の違いを楽しみ ながら、食材への興味・関心を深めます。 ・読み聞かせ体験コーナー 食べ物などに関する絵本の読み聞かせと実物に触れる体験を組み 合わせ、楽しみながら食材などへの親しみや学びを深める内容で す。	(1) 体験時間: 約30分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:10~10:40 ②10:55~11:25 ③11:40~12:10 午後 ④13:30~14:00 ⑤14:15~14:45 (3) 定員数: 体験者(子ども)各回10名 (4) 整理券配布時間・場所 ①9:30頃~受付案内コーナーにて先着順に配布 ②・③10:30~本学ブース前にて配布 ④・⑤13:20~本学ブース前にて配布	幼児以上
⑭	環太平洋大学	学生会館食堂 1階	うんどうのうりよくそくて いセンター	運動能力測定、握力、反復横跳び、背筋、全身反応時間、ステッピ ングなど	(1) 体験時間: 15分 (2) 実施時間帯: 20~30分 随時参加可 (3) 定員数: 30名 (4) 整理券: なし	どなたでも
⑮	中国学園大学	学生会館食堂 1階	プラバン&センサーボ トルでアクセサリーをつ くろう!	プラバンとセンサーボトルを作ります。	(1) 体験時間: 20-30分程度 (2) 実施時間帯: 午前①10:00~10:50 ②11:10~12:00 午後③12:50~13:40 ④14:00~14:50 (3) 定員数: 40名/1回(人数は、工作をする人の数。同行者は含めません) 工作をする人は全員、整理券が必要です。 (4) 整理券: ①受付案内コーナー(先着順) ②10時(ブース前)、③④12時(ブ ース前) ※1枚の整理券で、プラバンとセンサーボトルの両方ができます。	幼児~小学生
⑯	岡山大学	学生会館食堂 2階	(午前) ペットボトルでつくるキ ラキラ万華鏡 (午後) ストローで正多面体を つくってみよう	(午前) 身近なペットボトルを使い、カラフルなビーズやおはじきで模様が変 わる万華鏡を作る体験です。自分だけのオリジナル作品を楽しく完 成させよう! (午後) ストローと輪ゴムを使って、三角形をつなぎながら立体を組み立て ます。正四面体、正八面体を作ってみよう!	午前 ペットボトルでつくるキラキラ万華鏡 (1) 体験時間: 約30分 (2) 実施時間帯: ①10:00~10:30 ②10:45~11:15 ③11:30~12:00 (3) 定員数: 12名/各回 (先着順) (4) 整理券: 混雑状況によって、本学ブース受付で配布します。 午後 ストローで正多面体をつくってみよう (1) 体験時間: 約10分 (2) 実施時間帯: 13:00~15:00 * 随時参加可 (3) 定員数: 150名程度 (4) 整理券: なし	就学児~中学生 (ただし、未就学児、 低学年の児童の方 は、保護者同伴で体 験してください)
⑰	岡山商科大学	図書館 2階 ラーニングコモン ズ10	キッズマネー教室 ~ おこづかい作戦を実行 しよう! ~	「ヒロくんはおこづかいをためて欲しいゲームを買ったらしいよ」 「ぼく、おこづかいためてないから買えないの?」 こんな事ありませんか? 欲しいものを手にするためのおこづかい作戦を考えてみよう!	(1) 体験時間: 約40分 (2) 実施時間帯: 午前 ①10:10~10:50 ②11:10~11:50 午後 ③12:10~12:50 ④13:10~13:50 ⑤14:50~14:50 (3) 定員数: 1回あたり10組 (4) 整理券: なし	小学1~6年生

**日よび子ども大学
出展会場・休憩場所**

